



CONTEST (mini) ALIENO

Vai a Precedente 1, 2, 3 ... 41, **42**, 43, 44, 45 Successivo

Nuovo Topic

Rispondi

[Indice del forum » Work in Progress](#)

[Precedente](#) :: [Successivo](#)

Inviato: Gio Ott 11, 2007 12:50 am

quote

Messaggio


Elderan



Registrato: 10/07/06
11:28
Messaggi: 184
Residenza: Sicilia



Ragazzi sono contento che vi sia piaciuta l'idea...Ciao LOWA era un pò che non ti sentivo.

[Graphic.design](#) -La " Clessidra "  piace anche a me...

Allora, altra piccola prova...un'idea per un eventuale paesaggio , (forse per la versione marina) ...
Ditemi che ne pensate...

Sostegno pietre lumes.jpg

Description:

Filesize:

75.7 KB

Viewed:

483 Time(s)



Incanto nel Blu.jpg

Description:

Filesize:

116.9 KB

Viewed:

483 Time(s)



Fantastico,mozzafiatante!!

quote

top

.-' Impossible is nothing '-.

profile
msnm

pm

quote

[top](#)

Torno a scuola che ho un compito a sorpresa!



profile

pm

Inviato: Gio Ott 11, 2007 11:09 am

quote

Messaggio

mrmoose



Registrato: 29/10/04
07:46
Messaggi: 160
Residenza: Legnago VR

Ciao a tutti, vi sto seguendo con molto interesse, state facendo qualcosa di veramente interessante.

Mi piace in particolare lo spirito collaborativo che aleggia su questa iniziativa 😊

A tempo perso ho voluto provare a fare qualcosa anch'io sulla base degli schizzi postati... poca cosa, lo so, e nemmeno finita (manca la texturizzazione con BP 🤪) comunque è un inizio.

Ciao 😊

cesti.jpg

Description:

Filesize:

54.46 KB

Viewed:

444 Time(s)



cesti_wf.jpg

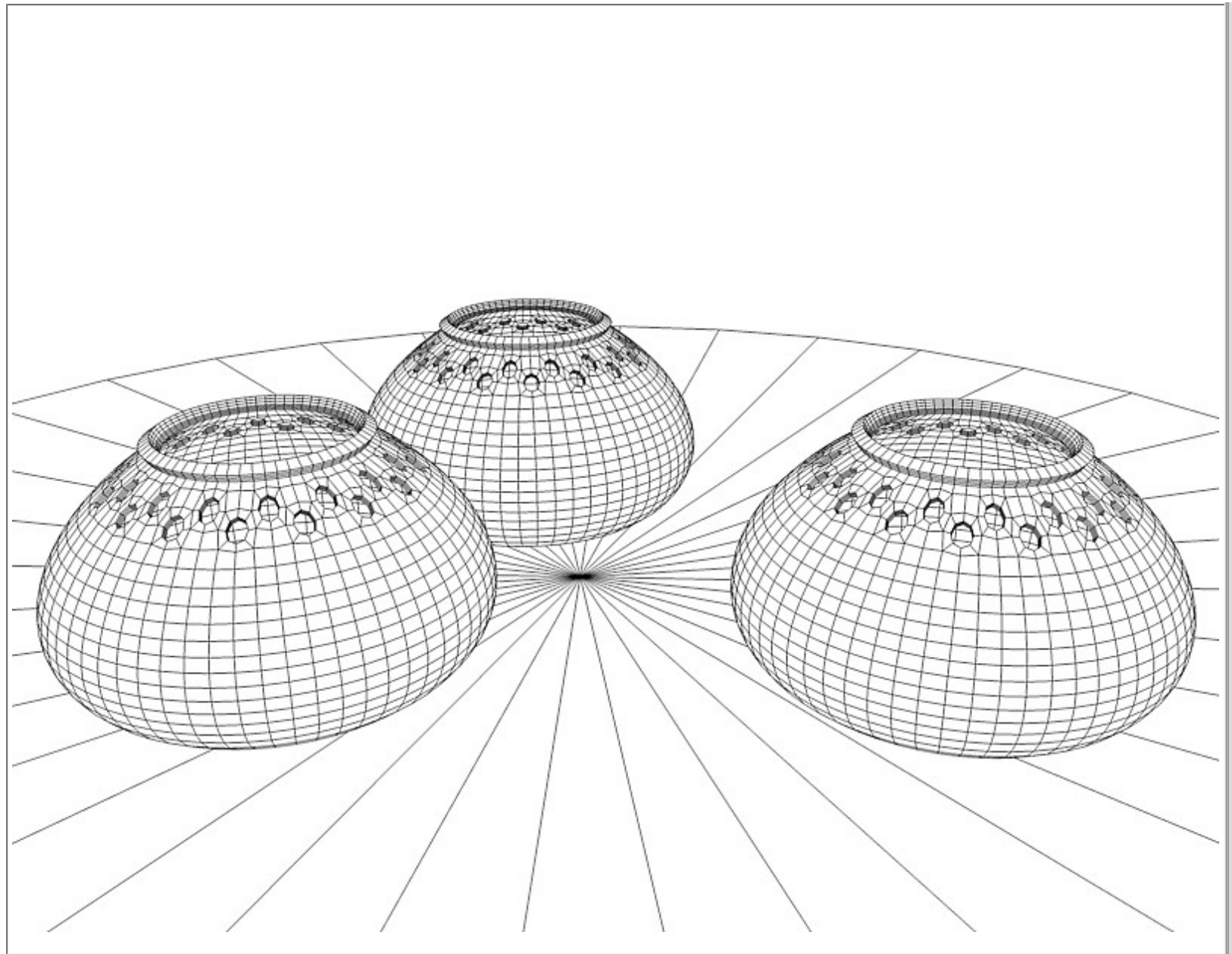
Description:

Filesize:

121.01 KB

Viewed:

444 Time(s)





~o~ [My little gallery](#) ~o~ [My online tutorials](#) ~o~

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

[www](#)

↳ Inviato: Gio Ott 11, 2007 11:31 am

[quote](#)

Messaggio

graphic.design



Registrato: 31/05/06
11:29
Messaggi: 62

continuo con il funghetto....
per il colore... mmh... è il verde ke non va??

mi affido a voi Dei dei 3d



fons01.jpg

Description:

solo quello grosso è quello modificato x ora... le lamelle non mi convincono...
che dite accenno anche la corona e il bulbo?noooooo :lol:

Filesize:

50.54 KB

Viewed:

437 Time(s)



gunghetto senza lamelle.jpg

Description:

Filesize: 40.58 KB

Viewed: 437 Time(s)



.-' Impossible is nothing '-.

top

profile

pm

msnm

Inviato: Gio Ott 11, 2007 12:17 pm

quote

Messaggio

Lowa

Registrato: 03/12/06
19:24
Messaggi: 78

Addirittura la presenza di Mrmoose



Grandi!!!!!!

Complimenti a tutti per Bluvetro se volete ci sono per provare a riggarlo anche se non assicuro nulla
ci metto il mio impegno....



Siete Fantastici!!!!!!



top

profile

pm

Inviato: Gio Ott 11, 2007 1:32 pm

quote

Messaggio

Ryoma



Registrato: 22/09/04
14:46
Messaggi: 261

Bravi! bravi! bravi!

Quoto Mr.Moose e vi seguo sempre anche io!!!

Mi raccomando, non mollate e soprattutto (non mi stancherò mai di dirlo) CONTESTUALIZZATE!

Ovvero non perdetevi tempo a creare mille cose che poi magari non si vedranno neanche nel filmato!!

Complimenti ancora!

Ryo

top

profile

pm

Inviato: Gio Ott 11, 2007 3:04 pm

quote

Messaggio

BLUVETRO



Registrato: 13/12/05
13:08
Messaggi: 335



Ragazzi...che bella mattinata che mi avete regalato!!!

Rispondo solo adesso perchè ho raccolto vari pareri tra i miei amici.

Amici che non lavorano nell'ambito della grafica, quindi che non potranno darci suggerimenti..però ci han fatto molti complimenti!!! E ve li riporto qui di sotto man mano:

In ordine inverso dei lavori postati:

graphic.design: Complimenti, stai migliorando il fungo sempre di più,e secondo istruzioni! ^ ^ Faremo molti funghi..ed avranno diverse particolarità quindi! Stà a te decidere poi se occupartene tu, o lasciare il lavoro a chi vorrà singolarizzare le varie copie! Per le lamelle..dovremo vedere quali opzioni è meglio usare...se solide o illusive (texture)!

Inoltre io comincerei a pensare alla texture notturna...ovvero uno strato (grazie al canale alpha) superiore che lasci in qualche zona, delle venature luminescenti...come vene che passano in superficie e mostrano la linfa luminosa! Piccolissimi dettagli ma che contribuiscono molto! E poi illuminata la zona delle lamelle!

Lascia così i funghetti, tranne la zona inferiore che va 'concavizzata' un pò!

Il fungo più grande va bene..però io rialzerei anche la parte poco più verso i bordi! Non intendo una semisfera proprio..però una bella bombatura. ^ ^

Ecco i vari commenti dai miei amici su Msn.

L: "Bellissimo!!!Fantastico!!!State facendo un lavoro incredibile!!!! Quello del fungo poi!!!"

G: "Che Fuori!!! sti funghettini son troppo carini!!!"

B: "Nooo,da non credere quei funghi, verrebbe voglia di mangiarli da quanto sembrano consistenti! Riuscite a sbalordirmi!!"

Mr.moose: Grazie per i complimenti e per il lavoro! in effetti hai detto 2 cose importanti anche per me... hai parlato del lavoro di squadra, collaborativo, ed hai detto "a tempo perso". Sì, perchè non ci sono rigidi tempi d'esecuzione...abbiamo tutti impegni, e grazie anche al tuo lavoro, abbiamo visto come piccoli ritagli di tempo, di diverse persone possano produrre questo bello spettacolo!!! ^ ^

Hai riprodotto il vasetto che avevo fatto!!! Grazie, e complimenti (tra parentesi, è un onore avere anche

te al nostro fianco!! Sei molto in gamba con i tuoi lavori!!) Io avevo originariamente in mente di fare appunto dei vasetti in terracotta, ma dopo questo che hai fatto ho pensato che si potevano fare anche con gusci vegetali..in particolare mi ha ricordato le fiaschette e le salarine ricavate dalla zucca liscia, fatta essicare dopo averla svuotata. Io ci darei un minimissimo di spessore in più, giusto per avviare al lavoro della HNurb, ed una volta texturizzata (magari con qualche ornamento disegnato) sarà perfetta, me lo sento!!

Commenti:

B: "...come appunto mrmoose, che si è aggiunto per la prima volta se non sbaglio, con questo vasetto realizzato molto bene (con tanto di immagine retinata per mostrare la struttura), e che ha compreso lo spirito che avevi in mente tu! Bravi, complimenti!!"

M: "sanno di...orientaleggiante ed esotico quelle coppette porta-luce => ..avete una creatività ed una bravura..."

Elderan

Eldy...sono rimasto sconvolto dalle tue immagini!!! Mi ispirano tantissimo!!

Dai miei amici hai avuto dei commenti grandissimi...una mia amica s'è pure messa questa immagine su msn. Veramente un atmosfera incantevole!! Sì, mi sa di ambiente marino...anche perchè hai inserito degli elementi tipici da reef tropicale, che oltretutto (non so se la cosa è voluta) ma diventano di quel verde fosforescente quando sono illuminati dalla luce ultravioletta.....e "guardacaso", la luce emanata dai cristalli va proprio in quella direzione!! Complimentoni...continua così!!! (E cerca se già riesci, di modificare l'alieno per farlo in versione terrestre...!)

Commenti:

G: "WOOOOOOOOWW è FANTASTICISSIMOoooooooooo!!

che belli anche i cestì però il più spettacolare son quei sostegni per le pietre..."l'incanto nel blu" wooow! Che grandi che siete, è proprio bello!" ... (ed ho diminuito il numero delle "OOO" ed inoltre ce ne sarebbero altri però ho poco tempo..e sono geloso..^ ^)

Lowa, stavo pensando di mettere delle bone per controllare alcune cose come questi vegetali.. affinché possano essere fatti oscillare leggermente dal vento o dalle correnti! Sapresti attribuire ad una regione, una ..."lassità" di struttura? Una parte molle in pratica! E Ryoma..sono contentissimo che i tuoi occhi si soffermino sul nostro lavoro (e se avrai tempo..sai che le porte sono aperte..) e che ci dai sempre preziosi consigli! Da quando Elderan mi ha suggerito la creazione prima di un trailer, stò solo inserendo particolari che ci serviranno per quelle scene..ehh!!!



-CSC-

Non ce n'è ragazzi...Tutti io li trovo i BUG!!!

Devo fare il Betatester!!!

top

profile

pm

Inviato: Ven Ott 12, 2007 8:06 am

quote

Messaggio

graphic.design

Registrato: 31/05/06
11:29
Messaggi: 62

questi messaggi qui credo siano quelli ke ci spingano a migliorare!!!

una carica di energia...!!



per conto mio.... posso rifinire la modellazione del funghetto.. poi potrei postare il lavoro in .c4d cosi (visto ke i funghi sono parecchi" avremmo piu' texture e piu' personalizzazione...)

x ki vuole, ho anche io msn...

ora... al lavorooooooooooooooooooooo!!!



p.s. sto per fare indigestione..... saranno velenosi?

misto avvelenamento.JPG

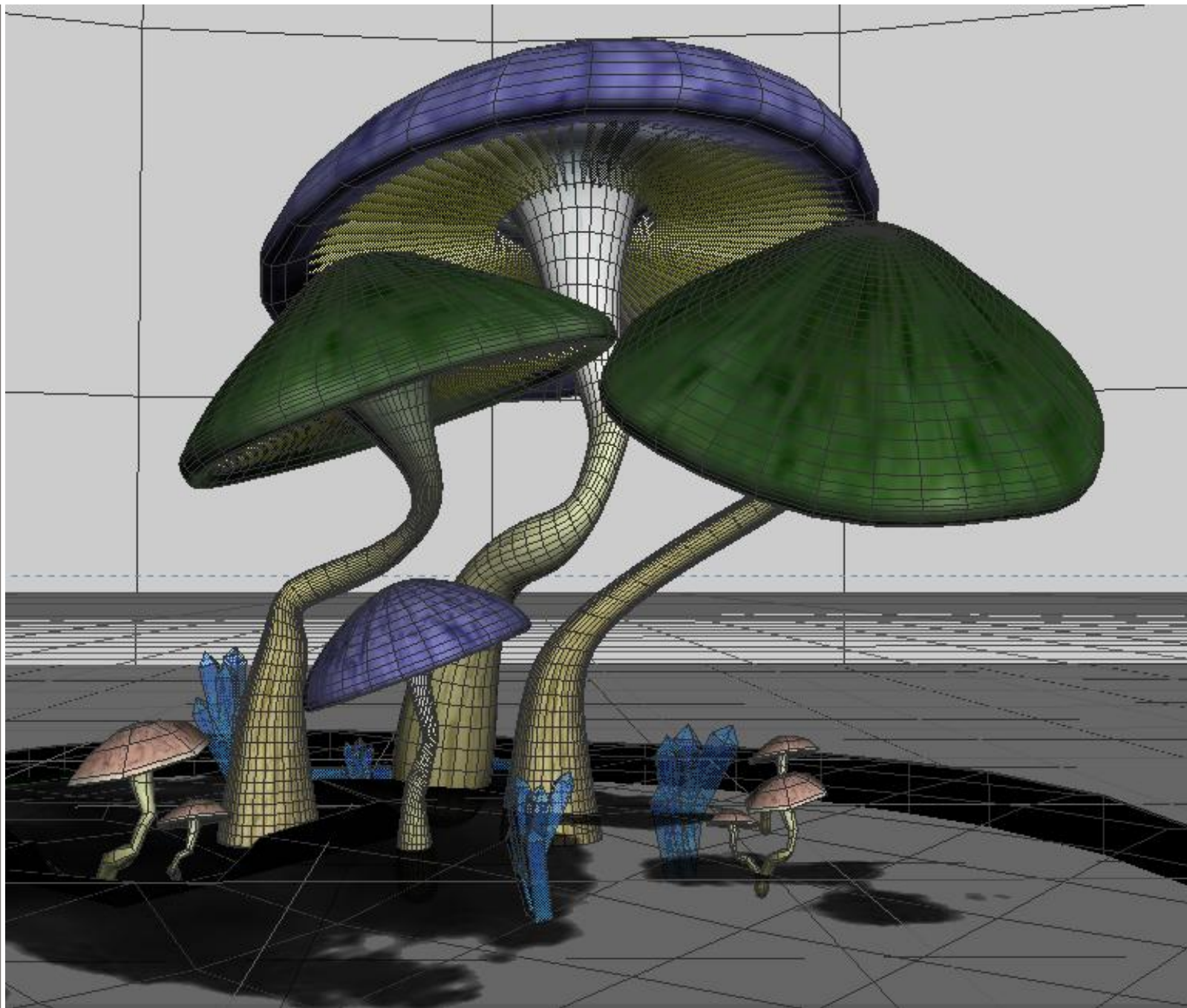
Description:

Filesize:

86.49 KB

Viewed:

308 Time(s)



.' Impossible is nothing '.

top

profile

pm

msnm

Inviato: Ven Ott 12, 2007 2:44 pm

quote

Messaggio

TheTruster

Registrato: 01/11/06
16:06
Messaggi: 573

completato l'unwrap dell'alieno



è stata una faticaccia, ma credo che il layout sia venuto abbastanza bene



L'unico problema è che bisognerà rifare i moprh (scusa elderan perchè le selezioni dei punti sono saltate...



ecco il risultato, poi vi passo il modello per il disegno delle texture



TT

P.S.: la mappa originale è a 2024 x 2024

**Alieno_UVLayout_example.jpg**

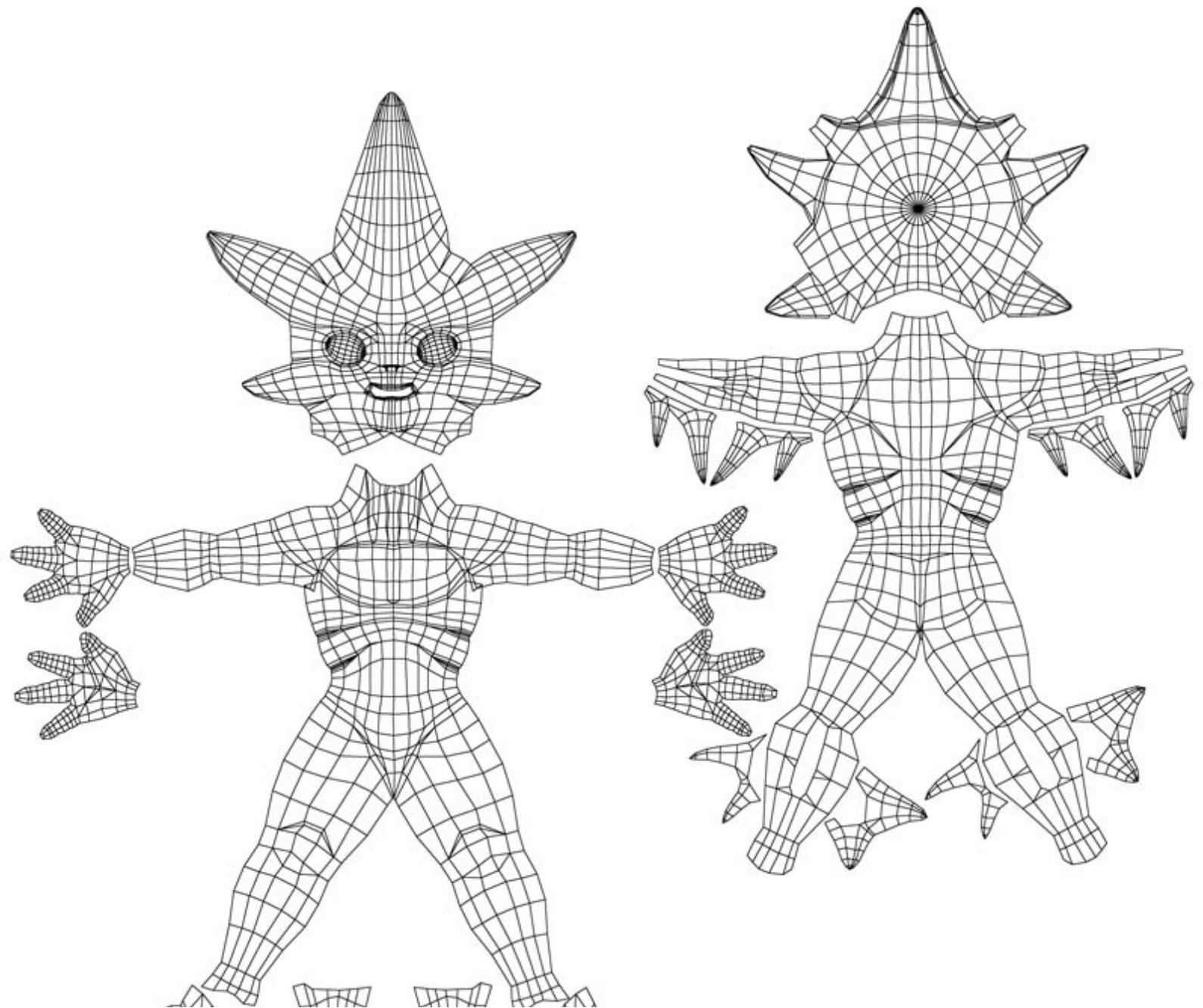
Description:

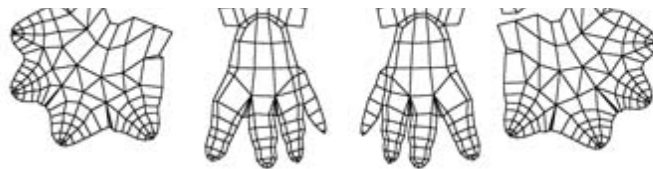
Filesize:

142.71 KB

Viewed:

303 Time(s)





[TheTruster's Box](#)

Sono un genio... incompreso.
Talmente incompreso che stento a comprendermi io stesso.

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

[Nuovo Topic](#)

[Rispondi](#)

[Indice del forum » Work in Progress](#)

Pagina 42 di
45

Mostra prima i messaggi di:

Tutti i fusi orari sono GMT

Vai a Precedente 1, 2, 3 ... 41, **42**, 43, 44,
45 Successivo

Vai a:

Non puoi inserire nuovi argomenti
Non puoi rispondere a nessun argomento
Non puoi modificare i tuoi messaggi
Non puoi cancellare i tuoi messaggi
Non puoi votare nei sondaggi
You **cannot** attach files in this forum
You **can** download files in this forum

Powered by phpBB ©
vMac Style based on MacinScott



[XML](#) [Feed RSS](#) | [Privacy & Security](#) | [Contatta C4Dzone](#)

Powered by asc:labs

C4Dzone e' un marchio di proprieta' di ZuccherodiKanna snc, P.Iva: 03469930238.

Sede operativa e centro formazione: Via Volturno 28 E - 37135 Verona. Tel: 045-500839 Sede legale: Via V. della Vittoria 27a - 37061 Verona.

Tutti i marchi citati in questo sito sono sotto copyright dei rispettivi proprietari. Copyright ZuccherodiKanna snc.